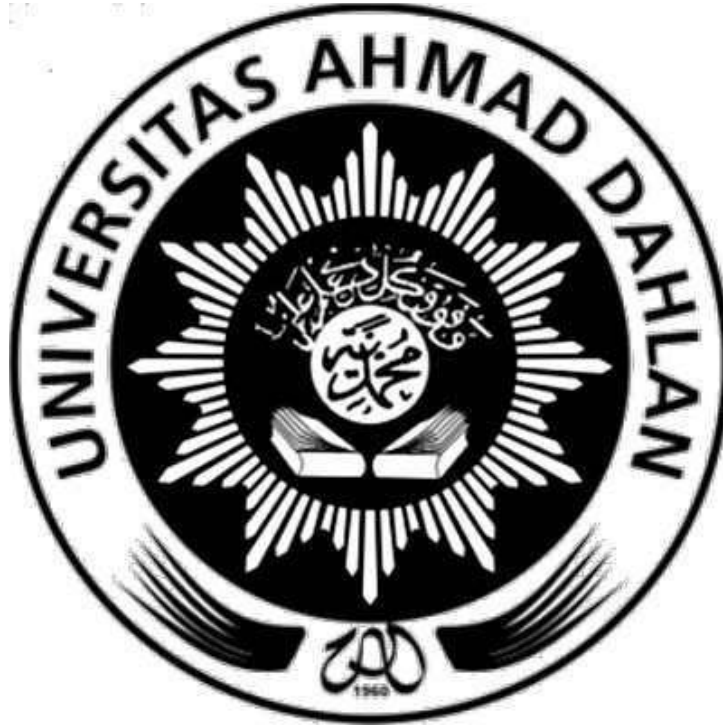


**LAPORAN KERJA PRAKTIK  
MAGANG BOOMING GAME**



**Disusun Oleh :**

**AHMAD FIQI EFENDI 12018214**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI**

**UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN**

**YOGYAKARTA**

**2018**

## HALAMAN PENGESAHAN

**Judul Proyek** : Perancangan Jaringan dan Pemasangan Aplikasi Billing di Booming Game

### Identitas Penulis

Nama : Ahmad Fiqi Efendi  
Nim : 12018214  
Jurusan : Teknik Informatika  
Fakultas : Teknologi Industri  
Perguruan tinggi : Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta

### Lokasi Kerja Praktek

Tempat : Booming game  
Alamat : Jalan Glagahsari no.93, Warungboto, Umbulharjo Yogyakarta

### Tim Penguji

Pembimbing : Arfiani Nur Khusna, M.Kom.  
Penguji : Drs, Wahyu Pujiyono, M.Kom.

### Tanda Tangan



Yogyakarta, 25 Januari 2018

### Mengetahui

Kaprodi Teknik Informatika  
Fakultas Teknologi Industri

Pemilik Booming Game



(Sri Winiarti, S.T., M.Cs)



(Ahmad Sofyan)

## KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

*Assalamu'alaikum. Wr. Wb*

Alhamdulillah, dengan mengucapkan segala puji dan syukur kehadirat Allah SWT atas rahmat dan hidayah-Nya saya dapat menyusun dan menyelesaikan laporan kerja praktek yang berjudul “Perancangan Jaringan dan Pemasangan Aplikasi Billing di Booming Game”. Laporan ini disusun untuk memenuhi persyaratan dalam menyelesaikan Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta.

Dalam kesempatan ini penyusun sangat berterima kasih kepada pihak pihak yang telah membantu dalam penyusunan laporan kerja praktek baik secara langsung maupun tidak langsung. Dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Ibu Sri Winiarti, S.T.,M.Cs selaku Kaprodi Teknik Informatika Universitas Ahmad Dahlan.
2. Ibu Arfiani Nur Husna, M.Kom. sebagai dosen pembimbing.
3. Bapak Drs, Wahyu Pujiyono, M.Kom. sebagai dosen penguji.
4. Kepada Bapak dan Ibu saya atas semangat dan doa yang selalu dipanjatkan.

Saya menyadari bahwa dalam melaksanakan KP ini masih jauh dari kesempurnaan sehingga saya mengharapkan saran dan kritik yang membangun demi perbaikan karya ini. Akhir kata saya ucapkan terima kasih atas bantuan yang telah diberikan kepada saya, hanya Allah SWT yang dapat membalas atas segala bantuan yang telah

diberikan. Saya berharap semoga karya sederhana ini dapat bermanfaat bagi saya khususnya dan pembaca umumnya.

*Wassalamu'alaikum. Wr. Wb*

Yogyakarta, Januari 2018

Penulis

## DAFTAR ISI

<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>i</b>
<b>PENGESAHAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>iv</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>vii</b>

### **BAB I PENDAHULUAN**

A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Identifikasi Masalah .....	2
C. Batasan Masalah .....	2
D. Rumusan Masalah .....	2
E. Tujuan Kerja Praktek .....	2
F. Manfaat Kerja praktik .....	2

### **BAB II GAMBARAN UMUM INSTANSI**

A. UMUM .....	4
B. Visi dan Misi .....	4
C. Struktur Organisasi .....	4
D. Sumber Daya Manusia Dan FIsik Lainnya .....	4
E. Proses Bisnis .....	5

### **BAB III Tahapan Kegiatan KP**

A. Lokasi KP .....	7
B. Rencana Observasi .....	7
C. Rancangan Jadal Kegiatan .....	7

#### **BAB IV PEMBAHASAN**

A. Hasil Observasi .....	8
a. Proses Bisnis .....	8
b. Rincian Pekerjaan .....	8
B. Pembahasan Magang .....	9
a. Problem Yang Ditemukan .....	9
b. Analisis terhadap Hasil Observasi .....	9
c. Hasil Magang .....	10
d. Keberlanjutan .....	13

#### **BAB V PENUTUP**

A. Kesimpulan .....	14
B. Saran .....	14

LAMPIRAN .....	X
----------------	---

## DAFTAR GAMBAR

1. Gambar 1. Proses Bisnis Booming Game .....	5
2. Gambar 2. Proses Bisnis Kerja Praktek .....	8
3. Gambar 3. Rancangan jaringan .....	10
4. Gambar 4. Cyberindo Billing server .....	11
5. Gambar 5. Halaman awal komputer client terkunci .....	11
6. Gambar 6. Login page .....	12
7. Gambar 7. Dekstop .....	12

## **DAFTAR TABEL**

1. Tabel 1. Tabel Rancangan Jadwal KP .....	7
2. Tabel 2. Tabel Rincian Pelaksanaan kerja Praktek Di Booming Game .....	9
3. Tabel 3. Tabel Harga paket class Vip .....	13
4. Tabel 4. Tabel harga Paket class Ekonomi .....	13